PIXEL mania

ΛΥΣΕΙΣ ΓΙΑ ADVENTURES ΚΑΙ ROLE PLAYING GAMES

AMIGA & ATARI







SM ART SE XY & SUC KER

NIPPON SAFES

ΟΙ ΠΛΗΡΕΙΣ ΛΥΣΕΙΣ ΒΗΜΑ-ΒΗΜΑ

LURE OF TEMPTRESS



Nippon Safes inc.

&

Lure of the Temptress

Σας είχαμε υποσχεθεί ότι θα υποστηρίζαμε όσο μπορούσαμε την κατηγορία των RPGs και των adventures. Οι λύσεις, λοιπόν, του Nippon Safes inc. και του Lure of the Temptress αποτελούν την εκπλήρωση της υπόσχεσής μας.

Για την υλοποίηση της παρούσας έκδοσης συνεργάστηκαν οι: Γιώργος Κακαλέτρης, Umberto Grelloni και ο Θ. Ραφτόπουλος .

Η σελιδοποίηση, η καλλιτεχνική επιμέλεια και η παραγωγή έγιναν από την εταιρία Print Xpress.

NIPPON SAFES INC.

Smart Sexy & Sucker

Αυτή τη λύση την έχουμε υποσχεθεί από την πρώτη στιγμή που παρουσιάσαμε το παιχνίδι αυτό της Dynabyte, όμως, για διάφορους λόγους, δεν την είχαμε έτοιμη μέχρι αυτόν το μήνα. Δείτε λοιπόν την εξέλιξη της ιστορίας ΚΑΙ ΜΕ ΤΟΥΣ ΤΡΕΙΣ ήρωές της, πώς τα τρία τμήματα της περιπέτειας μπλέκονται μεταξύ τους και την απρόσμενη κατάληξή της και διασκεδάστε με το άφθονο χιούμορ των δημιουργών της!



Doug Nuts (Smart)

Ο Doug Nuts, γνωστός κακοποιός της περιοχής του Τιόκο, συλλαμβάνεται λίγο προτού διαπράξει ένα ακόμα "μεγαλοφυές" έγκλημα, ή όπως καλύτερα το ονομάζει ο ίδιος: κοινωνική εγχείριση που στόχο έχει τη σωστή ανακατανομή του χρήματος, μεταφέροντάς το από σημεία όπου παρατηρείται υπερβολική συσσώρευσή του (χρηματοκιβώτια) σε σημεία όπου σπανίζει: στις τσέπες του! (Θυσιάζεται για το καλό της κοινωνίας... Ρομπέν των







SM SE SUC
ART XY & KER

Δασών...). Εκεί λοιπόν που περνά τις διακοπές του στη φυλακή του Τιόκο, απρόσμενα παίρνει ένα γράμμα που, μαζί με την αποφυλάκισή του με εγγύηση, τον καλεί σε μια μυστηριώδη συνάντηση για "δουλειά". Κάπου εδώ εμπλέκεται στην ιστορία ο παίκτης:

Ο Doug Nuts βρίσκεται έξω από τη φυλακή του Τιόκο, κρατώντας μερικά χρήματα, ένα γράμμα και το κλειδί του σπιτιού του. Περπατήστε αριστερά μέχρι το Last Food. Εξετάστε το σκουπιδοτενεκέ εκεί δίπλα και πάρτε από μέσα του το κουτί (can) και το μικρό τσίγκινο στόμιό του (tab). Περπατήστε δεξιά και αφού περάσετε τη φυλακή, μερικές οθόνες δίπλα θα βρείτε μια τηλεφωνική συσκευή. Με το tab διαλύστε το τηλέφωνο. Μιλήστε στον οδηγό του ταξί που θα εμφανιστεί. Απαντήστε του ότι βεβαίως έχετε χρήματα να πληρώσετε και αυτός θα σας πάρει μαζί του.

Μέσα στο ταξί εξετάστε την κούκλα,



μιλήστε του και ρωτήστε τον σχετικά με sumo. Από τις απαντήσεις διαλέξτε την "Of course..." και μετά ξαναμιλήστε του. Σας κατεβάζει στην πλατεία έξω από το Metro. Δεν έχει σημασία τι θα πείτε στη συζήτηση που ακολουθεί... Το ξύλο δεν το γλιτώνετε!



Μπείτε στο Hot Sushi, διαβάστε το γράμμα - αν δεν το έχετε κάνει ήδη και δείξτε το στον παράξενο τύπο που κάθεται δίπλα στο μπαρ. Είναι ο "εργοδότης" σας και αυτός που πλήρωσε την εγγύηση της αποφυλά-







κισης. Σας αναθέτει την αποστολή της κλοπής του μικρού αγαλματίδιου. Μιλήστε στο ντουέτο Max & Kos, και ρωτήστε τους με ποιον τρόπο μπορείτε να επισκεφτείτε το μοναστήρι. Βγείτε από το Hot Sushi (την πλατεία αυτή, στην οποία βρίσκονται επίσης το Μετρό και το μαγαζάκι του "τιμιότατου" Chan, θα την ονομάζουμε Πλατεία του Μετρό). Περπατήστε στο δρόμο προς τα επάνω. Στη νέα αυτή πλατεία θα δείτε το περίπτερο με τα εισιτήρια και το στενό όπου μένει ο Doug Nuts (lane).

Μπορείτε να πάτε και προς τα επάνω όπου βρίσκεται το μουσείο, όμως προς το παρόν κατευθυνθείτε στο στενό όπου μένει ο Doug Nuts. Ανοίξτε το γραμματοκιβώτιο και πάρτε από μέσα το γράμμα και το πακέτο. Διαβάστε το γράμμα, και με το κλειδί ανοίξτε την πόρτα. Μπείτε στο σπίτι. Ανοίξτε το μπαούλο (κάτω αριστερά) και πάρτε από μέσα του το κλειδί (wrench). Ανοίξτε την κουρτίνα (larder) και με τη βοήθεια του κλειδιού διαλύστε το ραδιόφωνο και πάρτε το μαγνήτη του μεγαφώνου. Γυρίστε στην πλατεία με το περίπτερο και κατευθυνθείτε έξω από το μουσείο (πάνω).

Σπάστε το δεξί παρκόμετρο με το κλειδί και πάρτε τα 100 γιεν. Μιλήστε με τον οδηγό του ταξί (δεν μπορεί να βρει εισιτήριο για το βραδινό αγώνα) και φύγετε αριστερά προς τη λεωφόρο. Ξαναγυρίστε έξω από το μουσείο και τώρα ο ταξιτζής θα έχει



φύγει, ενώ στη θέση του θα βρείτε έναν κοντό τύπο που μοιράζει διαφημιστικά φυλλάδια. Εξετάστε τον 6 φορές. Κάθε φορά θα παίρνετε την απάντηση ότι είναι ένας τύπος που μοιράζει φυλλάδια, αλλά θα παίρνετε και ένα νέο διαφημιστικό διαφορετικού χρώματος. Τώρα διαβάστε τα όλα. Μην ξεχνάτε να διαβάζετε τα έντυπα που παίρνετε στα χέρια σας, γιατί αυτά σας δίνουν πληροφορίες για το πού πρέπει να πάτε και τι να κάνετε. Αν ο ήρωας δεν έχει διαβάσει κάποιο σχετικό κείμενο, δεν θα ξέρει τι να κάνει, ακόμα και αν εσείς το ξέρετε!

Γυρίστε στο Hot Sushi και μιλήστε στους Max & Kos. Σας ζητούν μια μπίρα, την οποία πρέπει να αγοράσετε από τον μπάρμαν με τα 1000 γιεν που σας έμειναν από την αρχή του παιχνιδιού. Οι αγορές γίνονται ως εξής: συζητάτε με τον πωλητή και του λέτε τι θέλετε. Αυτός σας λέει την τιμή και η αγορά ολοκληρώνεται μόλις του δώσετε



το ποσό που ζητάει. Αφού πάρετε την μπίρα από τον μπάρμαν, δώστε τη στους Max & Kos και βγείτε στην πλατεία. Περιμένετε μέχρι να ανοίξει το μαγαζί του ο Honest Chan (αν δεν είναι ήδη ανοικτό) και κάντε ανταλλαγή του κλειδιού με το μεγάλο βάζο. Γυρίστε τώρα στην πλατεία έξω από το περίπτερο. Μιλήστε με τον εφημεριδοπώλη (περιπτερά) και ζητήστε του ένα εισιτήριο για Kinza. Αγοράστε το (κοστίζει 100 γιεν) και γυρίστε στο μετρό.





Βάλτε το εισιτήριο στην υποδοχή της εισόδου και αμέσως έρχεται το τρένο που θα σας μεταφέρει στην Kinza. Μόλις αποβιβαστείτε από το τρένο στην Kinza, παρατηρήστε και διαβάστε την πινακίδα που είναι τοιχοκολλημένη απέναντι από τις γραμμές. Βγείτε από το μετρό (βάζοντας το εισιτήριο πάλι στην υποδοχή της εξόδου ώστε να ανοίξει η μπάρα) και περπατήστε στην πλατεία της Kinza. Διαβάστε το πόστερ που είναι τοιχοκολλημένο δίπλα στην είσοδο της αρένας. Συζητήστε με τον Dino Fagioli (το κορόιδο της υπόθεσης). Τώρα πάρτε πάλι τον υπόγειο και γυρίστε στο SHUO με το τρένο (χρησιμοποιείτε το εισιτήριο της Kinza. Βγείτε από το μετρό και κατευθυνθείτε κάτω αριστερά. Θα βρεθείτε έξω από τα καταστήματα. Συνεχίστε στην απέναντι μεριά της οθόνης (αριστερά) και θα βρεθείτε έξω από την κατοικία του αυτοκράτορα. Κατευθυνθείτε στο πάρκο, μέσω μίας από τις δύο εισόδους του.

Προσέξτε τώρα το εξής: Το "παράξενο" με το πάρκο του παιχνιδιού αυτού είναι ότι είναι κυκλικό, δηλαδή αν μπείτε από τη μία είσοδο και προχωρήσετε συνεχώς προς την





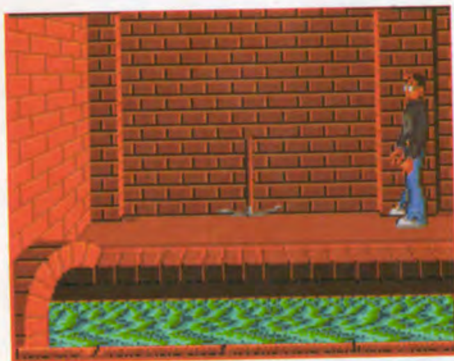


ίδια κατεύθυνση, θα βγείτε από την άλλη. Ομως πρέπει να προσέξετε το εξής σημείο. Κάποια στιγμή η εικόνα αντιστρέφεται (ενώ προηγουμένως βλέπατε, για παράδειγμα, ουρανό πίσω από τα δέντρα, τώρα αρχίζετε να βλέπετε βουνά). Ετσι, ενώ μπήκατε από τη δεξιά οθόνη, θα εμφανιστείτε στο αριστερό μέρος της επόμενης. Τώρα πρέπει να αλλάξετε την κατεύθυνση της κίνησής σας έτσι ώστε, αν προηγουμένως πηγαίνατε πάντα αριστερά, να αρχίσετε να πηγαίνετε δεξιά. Το μέρος που θα χρειαστεί να εντοπίσετε από το πάρκο και να βρείτε τον δρόμο ώστε γρήγορα να φτάνετε σε αυτό, είναι το εστιατόριο, γιατί θα σας χρειαστεί πολλές φορές με όλους τους ήρωες.

Προς το παρόν, πηγαίνετε εκεί με τον Doug Nuts. Μπείτε μέσα και διαβάστε την επιγραφή αριστερά. Μιλήστε με το μάγειρα και ρωτήστε τον για το διαγωνισμό. Δείξτε του το πράσινο διαφημιστικό και βγείτε από το εστιατόριο. Ψάξτε τώρα για το παγκάκι με τους πανκ. Δώστε σε έναν από αυτούς (αυτόν που διαβάζει το κόμικς) το κοκκινωπό φυλλάδιο και αφού πέσει το περιοδικό πάρτε το από το έδαφος. Γυρίστε τώρα







στην πλατεία με το περίπτερο και πουλήστε το κόμικς στον περιπτερά. Θα πάρετε 100 γιεν και θα ερωτηθείτε για τον πληθυσμό του Τιόκο. Αγοράστε ένα εισιτήριο για το Subu (όπως και πριν, με το εισιτήριο για την Kinza). Μπείτε στο μετρό και χρησιμοποιώντας το σωστό εισιτήριο πηγαίνετε στο Subu. Βρείτε και μπείτε στο Pachinko.

Ψάξτε στην υποδοχή του μηχανήματος δίπλα στην είσοδο του καταστήματος και πάρτε την μπάλα. Παίξτε την μπάλα αυτή στο μηχάνημα (Pachinko) και μόλις εμφανιστεί η οθόνη του παιχνιδιού χρησιμοποιήστε το μαγνήτη για να τη μετακινήσετε. Αν κερδίσετε άλλη μπάλα, απλά ξαναπροσπαθήστε (στο Nippon Safes Inc. Δεν χάνετε ποτέ). Βάλτε τις μπάλες στο μεγάλο δοχείο και στη συνέχεια μετρήστε τες. Ανταλλάξτε τες με πούρα στο μηχάνημα όπου προηγουμένως βρήκατε την πρώτη μπάλα. Φύγετε από



το κατάστημα, μπείτε στο μετρό και γυρίστε στο Shuo. Κατευθυνθείτε στο εστιατόριο, στο πάρκο, και μιλήστε με τον μάγειρα. Ρωτήστε τον για το διαγωνισμό και πάρτε το δελτίο που δείχνει ότι κερδίσατε. Φύγετε από το εστιατόριο, πάρτε το μετρό και πηγαίνετε στην πλατεία της Kinza. Μιλήστε με τον Dino Fagioli και αφού πάρετε το εισιτήριο γυρίστε στο Shuo (πάντα με το μετρό) και πηγαίνετε στην οθόνη έξω από το μουσείο. Δώστε το εισιτήριο για τον αγώνα στον ταξιτζή και αυτός θα σας υποσχεθεί αιώνια υποταγή.

Τώρα μπορείτε να πάτε στο μοναστήρι



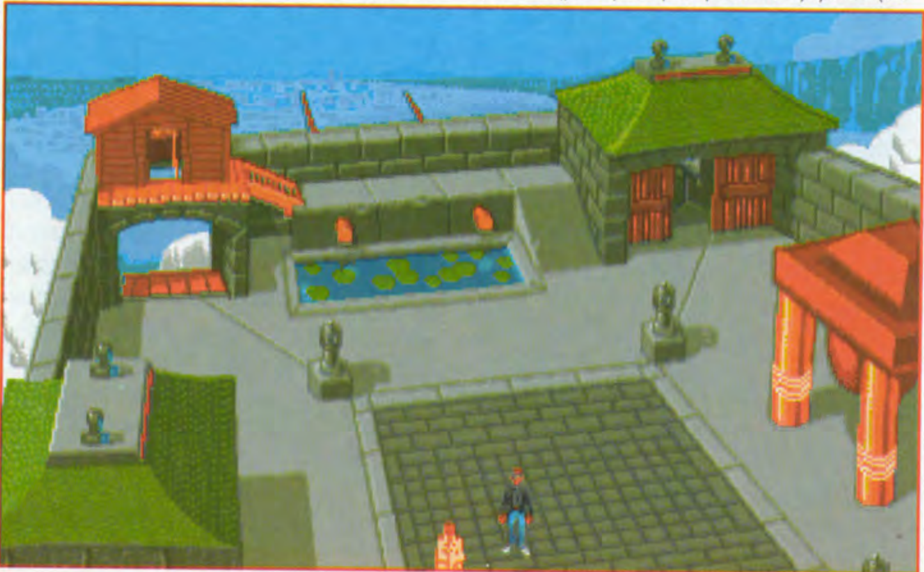
Saku Rambo. Μιλήστε στο intercom, το κλειστό κύκλωμα τηλεόρασης, και η φωτογραφία στις εφημερίδες βοηθά σημαντικά τους σοφούς με τις υπερφυσικές δυνάμεις να σας αναγνωρίσουν! Ζητήστε τους να μπείτε στην "τάξη" τους και αυτοί θα σας ρωτήσουν αν έχετε συστατική επιστολή από κάποιον. Γυρίστε στο Shuo και πηγαίνετε στο στενό του Doug Nuts. Ανοίξτε το γραμματοκιβώτιο και πάρτε από εκεί το δέμα. Εξετάστε το και μπείτε στο σπίτι. Εδώ έρχεται η πρώτη συνάντηση με την Donna Fatale. Μιλήστε μαζί της και κανονίστε την ανταλλαγή υπηρεσιών. Φύγετε από το σπίτι και πηγαίνετε στο Hot Sushi. Μιλήστε στους Max & Kos και ρωτήστε τους πώς θα βγείτε κάτω από τη φυλακή. Εδώ θα χρεια-

στεί να τους δώσετε τα πούρα που πήρατε προηγουμένως από το μηχάνημα, ώστε να σας δώσουν τις απαραίτητες πληροφορίες.

Βγείτε από το μπαρ και στο μαγαζί του Honest Chan ανταλλάξτε το δοχείο με το κλειδί. Πάρτε το μετρό και πηγαίνετε στο σταθμό του Subu. Αφού βγείτε από το τρένο προχωρήστε δεξιά στο τούνελ (μη βγείτε από το σταθμό). Βρείτε την καταπακτή, ανοίξτε τη με το κλειδί και περάστε μέσα της. Κατευθυνθείτε στους υπονόμους. Εδώ υπάρχει ο δεύτερος λαβύρινθος του παιχνιδιού, ο οποίος όμως είναι πολύ απλός. Ψάξτε να βρείτε μια αξίνα και πάρτε την. Τώρα κατευθυνθείτε κάτω από τις φυλακές και βρείτε ένα σημείο που να μπορείτε να ανοίξετε τρύπα με την αξίνα. Βάλτε το πακέτο με το εκρηκτικό πλαστικό στην τρύπα αυτή και αφού απομακρυνθείτε λίγο χρησιμοποιήστε τον τηλεχειρισμό. Η κοπελιά που εμφανίζεται σας δίνει το κλειδί που θέλετε να βρείτε για την Donna. Βγείτε από τους υπονόμους, βρείτε το σταθμό του



τρένου και γυρίστε στο Shuo. Πηγαίνετε στο σπίτι του Doug Nuts και βρείτε πάλι την Donna. Της δίνετε το κλειδί και παίρνετε τη συστατική επιστολή για το μοναστήρι. Πηγαίνετε τώρα έξω από το μουσείο και από εδώ κατευθυνθείτε στο μοναστήρι (ο ταξιτζής, ακόμα και αν δεν φαίνεται, είναι πάντα στη διάθεσή σας). Μιλήστε στο intercom του μοναστηριού, πείτε ότι έχετε το γράμμα που σας ζήτησαν και ανεβείτε στο ασανσέρ που σας ρίχνουν. Μιλήστε με τον ηγούμενο και σε λίγο θα σας ζητήσει να μαζέψετε όλα τα φύλλα από την αυλή του μοναστηριού με τη βοήθεια ενός ξύλου (το







οποίο σας δίνει). Μόλις φύγει, ψάξτε και μαζέψτε τα. Είναι συνολικά έξι (δεν χρειάζεται να ψάξετε σε άλλη οθόνη, όλα είναι εδώ). Μπείτε τώρα στο μοναστήρι και μετά από κάποιους διαλόγους θα πρέπει να αξιολογηθείτε.

Στις ερωτήσεις που ακολουθούν θα πρέπει να απαντήσετε τα εξής:

1: SEVEN THOUSAND MILLION YEARS.

2: THE RED SAMURAI.

3: NO,LESS.

Θα σας δώσουν το πρώτο κελί. Μόλις βρεθείτε εκεί, πάρτε το ρύζι, το χαλάκι και βγείτε από το κελί. Μπείτε στο αμέσως επόμενο και πάρτε το σεντόνι. Βγείτε από αυτό και μπείτε στο τρίτο κελί (όχι το χολ). Πάρτε το δηλητήριο. Τώρα πηγαίνετε στην κουζίνα και πάρτε το μαχαίρι. Βγείτε στην αυλή και συνεχίστε στην οθόνη με την πισίνα. Κόψτε το σχοινί στην κολόνα δεξιά με το μαχαίρι και χρησιμοποιήστε το στο σεντόνι (θα φτιάξετε ένα αλεξίπτωτο).



Ρίξτε το δηλητήριο στα ψάρια και αφού "τα τινάξουν" πάρτε τα και πηγαίνετε στην κουζίνα. Ρίξτε τα στην κατσαρόλα και φτιάξτε ψαρόκολλα. Χρησιμοποιήστε την τώρα στο χαλί και βγείτε πάλι στον κήπο. Εκεί όπου προηγουμένως βρίσκονταν τα φύλλα, απλώστε το χαλί με την ψαρόκολλα. Βάλτε επάνω του το μπολ με το ρύζι και σε λίγο θα κατέβουν τα πουλιά να φάνε. Μόλις κολλήσουν στο χαλί, πάρτε τα και τα δύο με τη βοήθεια του σάκου. Γυρίστε τώρα στο μοναστήρι και μπείτε στο Buddha Hall. Σηκώστε τον Βούδα και πάρτε το μικρό αγαλματίδιο που εμφανίζεται κάτω από αυτόν. Βγείτε στην αυλή και περάστε στην οθόνη με την πισίνα. Δίπλα από την πισίνα θα βρείτε μια ράμπα. Ανεβείτε πάνω από αυτή και συνεχίστε, ώστε να ανεβείτε και τη δεύτερη που οδηγεί στη γωνία του μοναστηριού. Αν κατευθυνθείτε στην άκρη, μετά την πόρτα, ο Doug Nuts θα πηδήξει στο κενό...



Donna Fatale (Sexy)

Η Donna Fatale, γνωστή στριπτιζέζ και ατραξιόν του πολύ IN club "Hot Sushi", βρίσκεται στη φυλακή μετά από επέμβαση της τοπικής αστυνομίας κατά τη διάρκεια εκτέλεσης τολμηρού σόου. Με την αποφυλάκισή της, βρίσκεται έξω από τη φυλακή του Τιόκο. Πηγαίνετε μερικές οθόνες αριστερά, μέχρι το Last Food. Πάρτε από εκεί τη μουστάρδα και γυρίστε προς τα δεξιά: Περάστε τη φυλακή και συνεχίστε μέχρι να βρείτε την πινακίδα που γράφει "ΤΙΟΚΟ". Πάρτε την και γυρίστε αριστερά από τη φυλακή. Στην οθόνη που περνούν τα αυτοκίνητα δείξτε τη σε έναν που κατευθύνεται προς το Τιόκο. Ο κύριος σταματά και σας παίρνει μαζί του. Σας αφήνει έξω από το Τιόκο. Δεξιά βρίσκετε το μουσείο και συνεχίζετε κάτω (έξω από το περίπτερο) και μπαίνετε στο στενό του Doug Nuts. Από τα σκουπίδια εκεί παίρνετε το μικρό μπολ. Φεύγετε από εκεί και πηγαίνετε στο Hot Sushi. Μιλήστε με τον παράξενο τύπο που σας περιμένει εκεί και αυτός σας αναθέτει την κλοπή του σπαθιού του αυτοκράτορα. Μιλήστε με τους Max & Kos. Πείτε τους ότι είναι γλυκοί και πάρτε τα 500 γιεν για να







τους αγοράσετε hot dogs με μουστάρδα. Φύγετε από το μπαρ και πηγαίνετε έξω από την κατοικία του αυτοκράτορα. Διαβάστε την πινακίδα και μιλήστε στο intercom σχετικά με τη δουλειά. Αφού τελειώσει η συζήτηση, μπείτε στο πάρκο και ψάξτε για τον πωλητή hot dogs (βρίσκεται στην "ευθεία" που συνδέει τις δύο εισόδους). Ζητήστε δύο hot dogs χωρίς μουστάρδα (γιατί του έχει τελειώσει). Δώστε του τα 500 γιεν, πάρτε τα 50 ρέστα και τα δύο hot dogs και προσθέστε τους τη μουστάρδα που πήρατε από το Last Food. Ψάξτε τώρα μέσα στο πάρκο να βρείτε ένα σιντριβάνι. Εκεί γεμίστε με νερό το μπολ που βρήκατε στα σκουπίδια.



Τώρα ψάξτε για το πριόνι που κρέμεται σε ένα κλαδί. Βρίσκεται επίσης στην ευθεία που ενώνει τις δύο εισόδους - θα μπορούσατε να το έχετε πάρει νωρίτερα, όταν ψάχνατε για τον πωλητή hot dogs. Γυρίστε στο Hot Sushi και δώστε τα hot dogs στους Max & Kos. Παίρνετε 50 γιεν φιλοδώρημα και πηγαίνετε στην πλατεία με το περίπτερο. Εκεί μιλάτε με την περαστική γκέισα και τη ρωτάτε πού μπορείτε να μάθετε να φτιάχνετε τσάι. Αυτή έχει δικό της Tea House, στο οποίο θα μπορέσει να σας εκπαιδεύσει στην Kinza. Αγοράζετε από το περίπτερο ένα εισιτήριο για Kinza, πηγαίνετε στο σταθμό του μετρό, παίρνετε το τρένο και πηγαίνετε εκεί. Βγαίνετε στην πλατεία της Kinza και μιλάτε με την γκέισα. Ρωτήστε την πόσο στοιχίζει να μάθετε όλους τους τρόπους κατασκευής τσαγιού. Παρατηρήστε τώρα το πόστερ δίπλα στην είσοδο της αρένας. Μιλήστε στον Dino Fagioli και κανονίστε πώς θα βρείτε τα χρήματα για το τσάι. Πάρτε το μετρό και γυρίστε στο Shuo. Πηγαίνετε στο δρόμο έξω από τα καταστήματα και μπείτε μέσα. Στην κοπέλα στη ρεσεψιόν ανταλλάξτε το άρωμα με 200 γιεν. Γυρίστε στην πλατεία με το περίπτερο και πάρτε το περιοδικό από εκεί. Διαβάστε το και αγοράστε ένα εισιτήριο για Tozaiku. Πάρτε το μετρό και πηγαίνετε στο Tozaiku, όπου θα βρείτε το ξενοδοχείο Eternal Rest.





Μπείτε στη ρεσεψιόν. Ο υπάλληλος δεν εννοεί να σας αφήσει να βρείτε τον παλαιστή, γι' αυτό ζητήστε του να του αφήσετε ένα μήνυμα. Δείτε σε ποια υποδοχή βάζει το χαρτί και μετά με το στυλό που σας έδωσε για να γράψετε, τηλεφωνήστε στον υπάλληλο. Πείτε του "They are stealing your



moped". Μόλις φύγει έντρομος μπείτε στο ασανσέρ και χτυπήστε στο 127, το "δωμάτιο" του παλαιστή. Αφού γίνουν τα ακατονόμαστα, γυρίστε με το μετρό στο Shuo και από εκεί πηγαίνετε στην πλατεία της Kinza. Ο Dino Fagioli περιμένει εκεί. Μιλήστε του και σε λίγο αυτός γυρίζει με τα 50.000 γιεν, το έπαθλο του αγώνα. Γραφτείτε στα μαθήματα τσαγιού με τη βοήθεια αυτών των χρημάτων και γυρίστε στο Shuo. Πηγαίνετε έξω από την κατοικία του αυτοκράτορα και μιλήστε στο intercom λέγοντας ότι έχετε δίπλωμα.

Σας θεωρούν ιδανική περίπτωση και σας



προσλαμβάνουν αμέσως. Αφού πάρετε το κλειδί της έπαυλης, πηγαίνετε στο χολ και ανοίξτε το αριστερό ντουλάπι. Εξετάστε το χρηματοκιβώτιο. Εχει πέντε υποδοχές για τα δάχτυλα του αυτοκράτορα. Χτυπήστε την πόρτα που έχει κλειστεί ο αυτοκράτορας και αμέσως μετά φύγετε προς το μουσείο. Βρείτε το άγαλμα-ομοίωμα του αυτοκράτορα και κόψτε του το χέρι. Γυρίστε έξω από την έπαυλη και με το κλειδί ανοίξτε την είσοδο. Μπείτε μέσα και με το χέρι ανοίξτε το χρηματοκιβώτιο. Θα βρείτε ένα αυτόγραφο. Πάρτε το και διαβάστε το. Γυρίστε στην είσοδο της έπαυλης και συζητήστε με το γραμματέα του αυτοκράτορα (μέχρι να μη δέχεται να σας μιλήσει άλλο). Φύγετε από την έπαυλη και πηγαίνετε στο σπίτι του





Doug Nuts. Μπαίνει αυτός στο σπίτι και κανονίζετε μια συνεργασία-ανταλλαγή. Γυρίστε έξω από το περίπτερο. Πάρτε το πόστερ και αφού απαντήσετε στην ερώτηση για τον κωδικό, μελετήστε το πόστερ και πηγαίνετε στο δρόμο έξω από τα καταστήματα. Εκεί υπάρχει μια ηλεκτρονική ταμπέλα, η οποία έχει κάποιες διαφημίσεις. Διαβάστε την μέχρι να πάρετε αυτή που θέλετε (σχετικά με το Lucky Look στο Subu). Γυρίστε στο περίπτερο και πάρτε ένα εισιτήριο για το Subu. Πάρτε τον υπόγειο για το Subu και βρείτε το μαγαζί του Lucky Look. Μπείτε και μιλήστε με τον αισθητικό. Μετά από κάποια ταλαιπωρία, θα σας αλλάξει εντελώς λουκ. Τώρα η Donna





μπορεί να υποδυθεί την αγαπημένη του αυτοκράτορα. Γυρίστε με το τρένο στο Shuo και πηγαίνετε στην έπαυλη. Μπείτε (όπως και πριν) και πηγαίνετε έξω από το δωμάτιο του αυτοκράτορα. Χτυπήστε και μιλήστε του. Μετά πηγαίνετε στο σπίτι του Doug Nuts. Ανοίξτε την κουρτίνα και παρατηρήστε τον υπολογιστή. Πάρτε το CD-ROM και φύγετε. Πηγαίνετε στα μαγαζιά και μπείτε μέσα. Ζητήστε από την υπάλληλο να σας ανταλλάξει το CD-ROM με ένα CD της Susy. Πάρτε το μετρό και πηγαίνετε στην Kinza. Ο τηλεοπτικός πύργος είναι ανοικτός. Μπείτε μέσα και χρησιμοποιήστε το μηχάνημα για τα CDs. Βάλτε μέσα το CD και σε λίγο η Donna γίνεται τραγουδίστρια. Γυρίστε στο Shuo και πηγαίνετε πάλι στο δωμάτιο του αυτοκράτορα. Τραγουδήστε του και μπαίνετε σε μπελάδες... Σε λίγο η Donna βρίσκεται φυλακισμένη στην έπαυλη, όσο ο αυτοκράτορας ετοιμάζει τους γάμους. Στο δωμάτιο του αυτοκράτορα ανοίγετε τις δύο ντουλάπες και παίρνετε από την αριστερή το μπουκάλι και από τη δεξιά την κούκλα. Χρησιμοποιήστε το μπουκάλι στην κούκλα και αυτή θα φουσκώσει. Βγείτε στο χολ και πηδήξτε από το παράθυρο. Εντρομος ο γραμματέας τρέχει να σας βρει. Σε λίγο η Donna βγαίνει από το νερό με την περμανάντ κατεστραμμένη. Πηγαίνετε στο σπίτι του Doug Nuts και σε λίγο έρχεται και αυτός. Σας δίνει το κλειδί (που μοιάζει περισσότερο με κουτί) και πηγαίνετε στην έπαυλη. Το χρησιμοποιείτε στον πίνακα στην είσοδο και παίρνετε το σπαθί KATANA. Φεύγετε από το σπίτι...





Dino Fagioli (Sucker)

Ο Dino Fagioli είναι το τρίτο πρόσωπο και μεγάλο κορόιδο της ιστορίας. Συλλαμβάνεται στην προσπάθειά του να βοηθήσει έναν κακοποιό να ανοίξει ένα αυτοκίνητο, χωρίς να συνειδητοποιήσει ότι βοηθά κλέφτη. Σύντομα όμως ελευθερώνεται λόγω έντιμου πρότερου βίου και ο κυβερνήτης τού δίνει μια ευκαιρία να αρχίσει τη ζωή του ξανά, προσφέροντάς του δουλειά στο μουσείο της πόλης. Μετά από τη συζήτηση με το διευθυντή του μουσείου, παίρνετε τον πυροσβεστήρα και τον μικρό πίνακα που κρύβεται πίσω από αυτόν. Αποκαλύπτονται τέσσερις διακόπτες, οι οποίοι ανοίγουν την πόρτα του γραφείου με τα εκθέματα. Πρέπει να τους φέρετε στην εξής κατάσταση: ΚΟΚΚΙΝΟ ΠΡΑΣΙΝΟ ΚΟΚΚΙΝΟ ΚΟΚΚΙΝΟ. Ανεβείτε τις σκάλες και μπείτε στην αποθήκη δεξιά (caveau). Πάρτε τα κιβώτια και από τα αντικείμενα που υπάρχουν εκεί θα σας χρειαστούν τα εξής: zoop soup, bobo, gioconda (από τον τοίχο), το θερμόμετρο (επίσης από τον τοίχο). Χρησιμοποιήστε το Bobo στο Zoup-Soup και φάτε τα φασόλια. Σπάστε τον Kubo και πάρτε τον αναπτήρα.



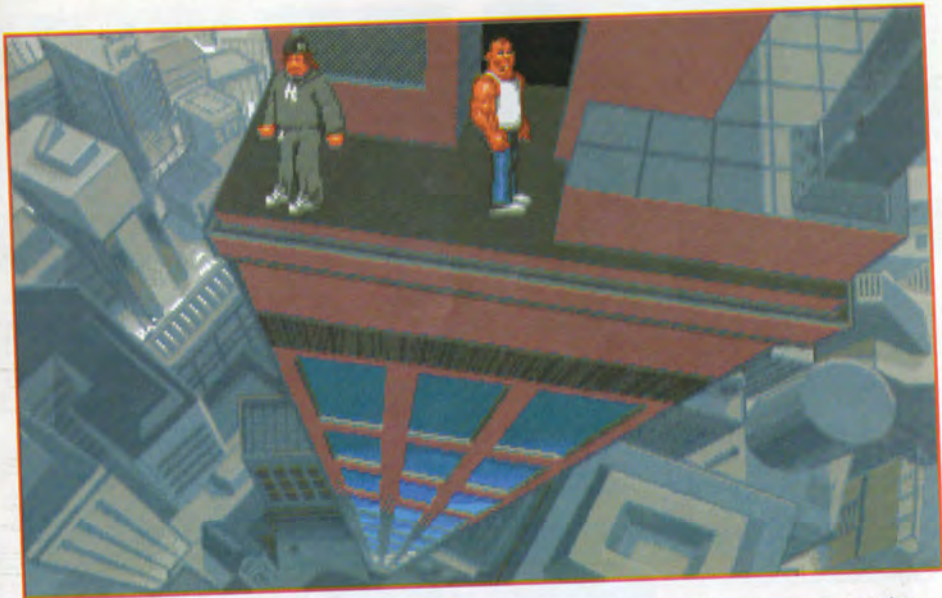




Χρησιμοποιήστε το θερμόμετρο στον αναπτήρα και μετά τον αναμμένο αναπτήρα στην Τζιοκόντα. Αυτή πιάνει φωτιά και τη φέρνετε στον ανιχνευτή πυρός. Ερχεται ο διευθυντής και μετά από κάποιο μάλωμα σας βγάζει από την αποθήκη και σας αναθέτει να τακτοποιήσετε τις σαρκοφάγους στο ισόγειο.

Πάρτε τες μία-μία (θα δείτε ότι υπάρχει μία κενή θέση στην οποία μετακινείται κάθε φορά αυτή που σηκώνετε) και βάλτε τες στην εξής σειρά (από αριστερά προς τα δεξιά): FANFANOPHREN THE THEBAN HANDREOPTIS VI OF EGYPT REGINA RAPHAELLA KARRAS TUTANKRAXIS IL MAGNIFICO CHEOPIPPO BAUDESES III. Οπως θα δείτε είναι στοιχισμένες κατά ύψος! Με τόση κούραση ο Dino θα πρέπει να ξεκουραστεί... Αφού λοιπόν απολυθεί, βρίσκεται στο δρόμο έξω από το μουσείο. Ο μυστηριώδης τύπος που τον οδήγησε στη φυλακή, τον πλησιάζει και του αναθέτει μια αποστολή. Φεύγετε προς τη λεωφόρο και γυρίζετε πάλι πίσω στην οθόνη αυτή (έξω





από το μουσείο). Μιλήστε με τον οδηγό του ταξί που έχει έρθει στο μεταξύ. Φύγετε πάλι προς τη λεωφόρο και γυρίστε πίσω πάλι. Τώρα έχει έρθει ο τύπος που μοιράζει διαφημιστικά. Εξετάστε τον έξι φορές, ώστε να πάρετε όλα τα διαφημιστικά Διαβάστε τα και τα έξι. Πηγαίνετε στην πλατεία έξω από το μετρό. Ανταλλάξτε τον αναπτήρα στο μαγαζί του Honest Chan. Πηγαίνετε στο πάρκο και βρείτε το εστιατόριο. Μπείτε μέσα και δείξτε στο μάγειρα το πράσινο διαφημιστικό. Βγείτε και ψάξτε στο πάρκο για ένα σιντριβάνι. Πρέπει να βρείτε το συγκεκριμένο σιντριβάνι μέσα στο οποίο υπάρχει ένα νόμισμα. Μόλις το καταφέρετε, πάρτε το νόμισμα των 100 γιεν και γυρίστε στο περίπτερο από όπου πρέπει να πάρετε ένα εισιτήριο για την Kinza. Πηγαίνετε στον πύργο της τηλεόρασης. Ανοίξτε την πόρτα με το κλειδί και ανεβείτε στην κορυφή του πύργου. Μιλήστε στον τύπο που ετοιμάζεται να αυτοκτονήσει και μόλις τον ρίξετε κάτω ,πάρτε το καπέλο του και το πακέτο. Κατεβείτε στην πλατεία της Kinza. Μιλήστε με την Donna και μπείτε στην αρένα του σούμο. Μιλήστε με τον κύριο που βρίσκεται εκεί. Μετά τη συζήτηση φύγετε από την Kinza και γυρίστε στο Shuo. Πηγαίνετε έξω από το περίπτερο και με το καπέλο ικετέψτε για ελεημοσύνη έναν κύριο που περνά. Θα πάρετε 100 γιεν και θα ερωτηθείτε έναν ακόμα κωδικό κλειδώματος. Με τα 100 γιεν αγοράστε ένα εισιτήριο για το Subu. Πάρτε







το μετρό και πηγαίνετε εκεί. Βρείτε τα Sendo Baths και μπείτε στο κτίριο. Χτυπήστε το γκονγκ (λίγοι μπορούν να το κάνουν αυτό) και μιλήστε στον κύριο Υ που παίρνει το μπάνιο του.

Φύγετε από το Subu και, αφού περάσετε από το Shuo, πηγαίνετε στην Kinza. Μπείτε στην αρένα του σούμο. Μιλήστε με τον τύπο που είχατε μιλήσει και νωρίτερα. Ο,τι και να πείτε είναι το ίδιο. Βγείτε στην πλατεία της Kinza και θα σας πλησιάσει ο Doug Nuts. Μετά τη συζήτηση μπείτε στην αρένα πάλι και πάρτε το εισιτήριο για τον αγώνα. Θα το βρείτε λίγο πιο δεξιά από το σημείο όπου προηγουμένως καθόταν ο κύριος του σούμο. Βγείτε πάλι στην πλατεία και ο Doug Nuts σάς φέρνει το δελτίο για το φαγητό που θα σας δώσει το επιθυμητό επιπλέον βάρος. Πηγαίνετε (πάντα με το μετρό) στο Shuo και βρείτε το εστιατόριο στο πάρκο. Ο Dino θα βγει έξω κατά 10 κιλά βαρύτερος! Γυρίστε στην Kinza, μπείτε στην αρένα του σούμο και μετά τη νίκη σας πλησιάζει η Donna. Τώρα έρχεται ο μυστικός πράκτορας (δεν σας θυμίζει κάποιον;).



Γυρίστε στο Shuo και πηγαίνετε στην πλατεία με το περίπτερο. Θα βρείτε εκεί μια εφημερίδα. Πάρτε την και διαβάστε την. Κατευθυνθείτε προς τα πάνω (έξω από το μουσείο). Μιλήστε στο intercom και ζητήστε τους τη δουλειά για τους εθελοντές. Μπείτε στη ρεσεψιόν. Εδώ θα σας αναλάβουν δύο τύποι, οι οποίοι θα σας υποβάλουν σε ένα πείραμα. Πρώτα όμως πρέπει να δοκιμάσουν την ευφυϊα του Dino. Στο τεστ πριν από το πείραμα οι απαντήσεις στις 5 ερωτήσεις είναι οι εξής :

1: DINO FAGIOLI

2: EHM ... I DON'T KNOW. I WASN'T VERY GOOD AT GEOGRAPHY AT KINTERGARDEN ...

3: UHM ... I HAVE NO IDEA. I DON'T KNOW MR NAPOLEON ...

4: UHM ... I DON'T KNOW. MY CALENDER HAS STOPPED ...

5: UHM ... IT DEPENDS ON THE WEIGHING SCALES ...



Η έκτη ερώτηση, σχετικά με τη βάση των νεπερίων λογαρίθμων (e) απαντάται αυτόματα και ολόσωστα! Στη συνέχεια ο Dino υποβάλλεται στο πείραμα και μόλις τελειώσει, εξετάζεται ο δείκτης νοημοσύνης του για δεύτερη φορά. Οι απαντήσεις τώρα είναι:

1: ONE OVER FOUR PI Y 0 BY Q1 Q2 OVER R SQUARED.

2: THER ARE NINE.

3: IN THE YEAR 1492.(Η τρίτη απάντηση στη σειρά από την κορυφή)

4: FOUR THIRDS OF P R CUBE. Η τελευταία ερώτηση απαντάται αυτόματα... λάθος (θυμάστε το e πριν...). Τώρα σας αφήνουν στο δωμάτιο του computer. Ανοίξτε τις τέσσερις δισκετοθήκες γύρω από τον υπολογιστή. Κάθε μία περιέχει τρεις δισκέτες. Πάρτε τες όλες μία-μία. Μόλις έχετε και τις δώδεκα, εξετάστε τες όλες και βάλτε όλες τις κενές στον υπολογιστή. Πάρτε τώρα το καλώδιο που βρίσκεται μπροστά από το σύστημα και τον πίνακα από τον τοίχο αριστερά. Συνδέστε το καλώδιο στην κατάλληλη θύρα και βάλτε στον υπολογιστή τον μπλε δίσκο (CPL). Η πόρτα ανοίγει και πηγαίνετε στη ρεσεψιόν. Από εδώ πάρτε το ανθοδοχείο πάνω από τα συρτάρια και στη συνέχεια ανοίξτε το κάτω συρτάρι. Πάρτε τη σακούλα και ανοίξτε τη. Τώρα πηγαίνετε στο δωμάτιο του πειράματος. Γεμίστε το ανθοδοχείο με νερό από τη μικρή βρύση. Πάρτε το πλέγμα από την πόρτα του εργαστηρίου. Σπρώξτε το διακόπτη πάνω από την πόρτα και μπείτε στο σμικρυντή (δεξιά στην οθόνη). Μόλις ο Dino σμικρυνθεί, μπείτε στο εργαστήριο. Φυτέψτε τα φασόλια και μετά ποτίστε τα. Πάρτε το υπερ-φασόλι και φάτε το. Ανοίξτε την πόρτα και βγείτε στο δωμάτιο του σμικρυντή. Πατήστε το διακόπτη που βρίσκεται δίπλα στο κεφάλι του ρομπότ. Αυτό δε σας



αναγνωρίζει και σας δίνει λίγο χρόνο να απομακρυνθείτε. Μη φοβηθείτε. Χτυπήστε το. Αν δεν τα καταφέρετε με την πρώτη μπορείτε να ξαναδοκιμάσετε με τον ίδιο τρόπο. Πάρτε το μαγνήτη που κρυβόταν πίσω από το ρομπότ και βγείτε στη ρεσεψιόν και στη συνέχεια έξω από το κτίριο...

ΤΟ ΦΙΝΑΛΕ!

Οπως θα είδατε και οι τρεις ήρωες δέχονται μια παράξενη έκπληξη μετά το τέλος της αποστολής τους! Τώρα μεταφέρονται στο ίδιο νησί όλοι μαζί με τον παράξενο τύπο που τους ανέθεσε τις αποστολές τους... Εδώ δεν έχετε και πολλά να κάνετε ακόμα. Ο τύπος έχει στα χέρια του τα τρία αντικείμενα. Αφού σας διηγηθεί την ιστορία και το σκοπό όλων των κινήσεών του, θα πρέπει να τον χειριστείτε και να βάλετε τα τρία αντικείμενα στις κατάλληλες υποδοχές στο μεγάλο χρηματοκιβώτιο... Συγχαρητήρια. Τελειώσατε το Nippon Safes Inc. Ωραίο σενάριο, έτσι δεν είναι;





Όταν αρχίζει το παιχνίδι βρίσκεστε στη φυλακή. Εδώ LOOK AT CRACK που βρίσκεται στον τοίχο. Τώρα LOOK THROUGH CRACK. Βλέπετε ένα Skorl να βασανίζει τον αιχμάλωτο. Γυρίστε πάλι στην οθόνη. PULL TORCH. Ο πυρσός πέφτει στα άχυρα και αυτά αρπάζουν φωτιά. Πηγαίνετε κοντά στην πόρτα. Μόλις το Skorl μπει μέσα, βγείτε γρήγορα και CLOSE CELL DOOR, LOCK CELL DOOR.

Πλησιάστε το φυλακισμένο. LOOK AT PRISONER, TALK TO PRISONER. Σας ζητάει να του δώστε νερό. Μπείτε στην πόρτα και LOOK AT BARREL, GET KNIFE πάνω από το βαρέλι. Στον τοίχο LOOK

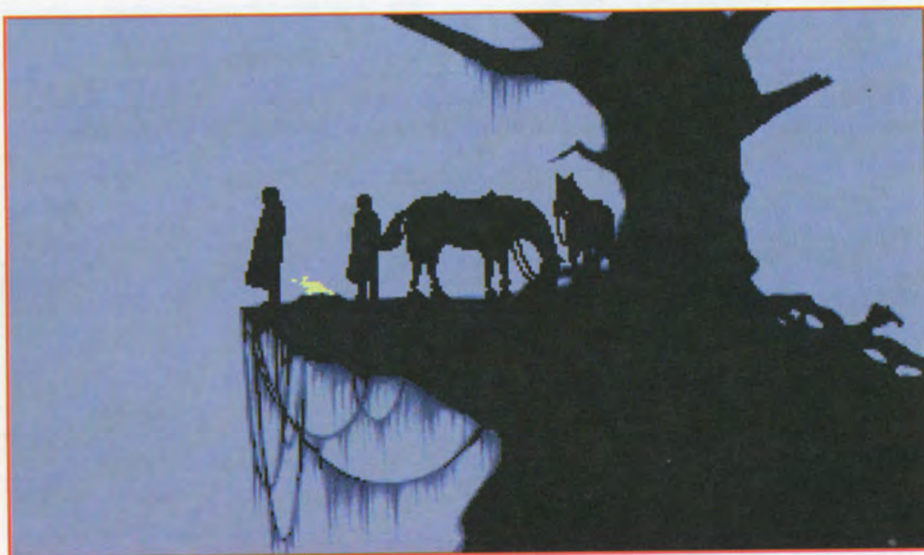






THROUGH GRILLE. Στη δεξιά κάτω μεριά υπάρχει ένα μπουκάλι, πάρτε το. Πηγαίνετε πάλι στο βαρέλι και κάντε USE BOTTLE ON TAP. Πηγαίνετε και πάλι στο φυλακισμένο, GIVE BOTTLE TO PRISONER. Με προσοχή ακούστε αυτά που θα σας πει ο φυλακισμένος. Στο φυλακισμένο LOOK AT POUCH, USE KNIFE ON POUCH. Πηγαίνετε στον τοίχο δεξιά και PUSH BRICKS. Δεν μπορείτε να τα ανοίξετε. Μπείτε στην πόρτα δεξιά και LOOK AT SACK, OPEN SACK, USE KNIFE ON SACK, LOOK AT SACK. Προχωρήστε άλλη μια οθόνη δεξιά. Τώρα TALK TO SERF, επιλέξτε την πρώτη επιλογή, TALK TO SERF και επιλέξτε τη δεύτερη επιλογή, TALK TO SERF και επιλέξτε την τρίτη επιλογή. Τώρα USE KNIFE ON LEATHER CORD.

Πηγαίνετε στην οθόνη όπου βρίσκεται ο φυλακισμένος. Περιμένετε, όταν έρθει ο Ratpouch, TALK TO RATPOUCH, TELL RATPOUCH TO PUSH BRICKS. Επιτέλους, ο Ratpouch ανοίγει το πέρασμα. Μετά από μια τσουλήθρα είστε ελεύθερος.





Προχωρήστε τώρα μια οθόνη αριστερά και μια βόρεια. Εδώ LOOK AT GATE, πηγαίνετε μια οθόνη αριστερά, LOOK AT SIGN, LOOK AT DOOR, OPEN DOOR. Πηγαίνετε μια οθόνη αριστερά και περιμένετε, σε λίγο θα εμφανιστεί μια γυναίκα με ένα κόκκινο μαντίλι στο κεφάλι. Τώρα κάντε TALK TO STRANGER, TALK TO GWYN. Περιμένετε λίγο και θα εμφανιστεί ένας άνδρας ντυμένος στα πράσινα. TALK TO STRANGER. Απαντήστε την 1η, αμέσως TALK TO MALLIN. Πηγαίνετε μια οθόνη αριστερά και LOOK AT SIGN, LOOK AT SKORL, TALK TO SKORL. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά, LOOK AT DOOR, LOOK AT GARGOYLE. Προχωρήστε μια οθόνη νότια, LOOK AT SIGN, LOOK AT NOTICE, OPEN DOOR, μπείτε μέσα. Πηγαίνετε στον καταστηματάρχη και TALK TO STRANGER, TALK TO GEREINT, απαντήστε τη 2η και μετά την 1η, τώρα TALK TO GEREINT. Πηγαίνετε στη γυναίκα και TALK TO STRANGER, TALK TO EDWINA. Τώρα πηγαίνετε στον άνδρα και TALK TO STRANGER, TALK TO ULTAR και απαντήστε 1 και 1 και TALK









TO ULTAR. Βγείτε έξω από το μαγαζί και πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά. Εδώ LOOK AT STALL, LOOK AT WINDOW, LOOK THROUGH WINDOWS. Μπείτε τώρα στο κατάστημα και TALK TO STRANGER, απαντήστε τη 2η, TALK TO EVAN, GIVE METAL BAR TO EVAN. Βγείτε έξω και προχωρήστε μια οθόνη δεξιά, LOOK AT STATUE, προχωρήστε μια οθόνη νότια και TALK TO STRANGER, TALK TO STRANGER, LOOK AT SIGN, OPEN DOOR. Στη γυναίκα που βρίσκεται πίσω από τον πάγκο TALK TO STRANGER, TALK TO NELLIE, απάντηστε την 1η.

Τώρα πηγαίνετε στον άνδρα που κάθεται στο τραπέζι και TALK TO STRANGER, TALK TO MORKUS, BRIBE MORKUS. Βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη πάνω, μια αριστερά, δύο νότια και μια αριστερά. Εδώ βρίσκεται το σιδηρουργείο. Μπείτε μέσα. Στη γυναίκα που είναι στην καρέκλα κάντε TALK TO STRANGER, TALK TO CATRIONA, όταν ο σιδεράς δεν δουλεύει TALK TO STRANGER, 2, TALK TO LUTHERN, 1, TALK TO LUTHERN, TALK TO CATRIONA. Στο πάτωμα υπάρχει ένα TINDERBOX, LOOK AT TINDERBOX, GET TINDERBOX.





Βγείτε έξω και προχωρήστε δύο οθόνες αριστερά, μια επάνω και μια δεξιά. Πηγαίντε στην πόρτα και OPEN DOOR, μπείτε μέσα και TALK TO ULTAR, TALK TO EDWINA και TALK TO GEREINT, 1η. Βγείτε έξω. Πηγαίντε μια οθόνη δεξιά και μπείτε μέσα στο μαγαζί. TALK TO EWAN. Βγείτε έξω. Περιμένετε λίγο. Μόλις περάσει η GWYN, TALK TO GWYN, μετά από λίγο στον MALLIN, TALK TO MALLIN. Προχωρήστε τώρα μια οθόνη δεξιά και μια νότια. Στον τύπο TALK TO STRANGER, πηγαίνετε στην αριστερή πόρτα και OPEN DOOR πηγαίνετε στη NELLIE και TALK



TO NELLIE, 2, GIVE GEM TO NELLIE, σας δίνει ένα φλασκί, EXAMINE FLASK. Πηγαίντε τώρα στο άνδρα και TALK MORKUS, TALK MORKUS. Τώρα βγείτε έξω.

Πηγαίνετε και πάλι στο σιδηρουργείο (βόρεια, αριστερά, αριστερά, νότια). Μπείτε μέσα και TALK TO LUTHERN, TALK TO LUTHERN, 1, TALK TO LUTHERN, 2, GIVE FLASK TO LUTHERN, τώρα TALK TO CATRIONA, 1, TALK TO CATRIONA, 2. Βγείτε έξω και προχωρήστε μια οθόνη βόρεια. Εδώ OPEN DOOR μπείτε μέσα και TALK TO ULTAR, 1, TALK TO ULTAR, 2, TALK TO EDWINA, 1, TALK TO EDWINA, 2, βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά. Μπείτε στο κατάστημα και TALK TO EWAN, 1, TALK TO EWAN, 2. Βγείτε έξω. Μετά από λίγο εμφανίζεται ο GWIN, TALK TO GWIN, μετά από λίγο εμφανίζεται ο MALLIN, TALK TO MALLIN, 1, TALK TO MALLIN, 2. Προχωρήστε τώρα μια οθόνη δεξιά και μια νότια. Μπείτε στο

μαγαζί και TALK TO NELLIE, 2, TALK TO NELLIE, 3, τώρα TALK TO MORKUS, 1, TALK TO MORKUS, 2, βγείτε έξω και TALK TO STRANGER, 1, TALK TO STRANGER, 2, EXAMINE LOCKPICK, TALK TO GRUB. Μπείτε πάλι στην ταβέρνα και TALK TO NELLIE, 2, TALK TO MORKUS, βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια και μια αριστερά.

Μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK TO EWAN, βγείτε έξω. Μόλις δείτε τον Mallin, TALK TO MALLIN και μετά από λίγο στη GWYN, TALK TO GWYN. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά και OPEN DOOR.

Μπείτε μέσα και TALK TO ULTAR, TALK TO EDWINA, σας δίνει ένα ημερολόγιο, EXAMINE DIARY, TALK TO EDWINA, βγείτε έξω. Πηγαίντε μια οθόνη νότια. Μπείτε μέσα στο σιδηρουργείο και TALK TO LUTHERN, TALK TO CATRIONA. Βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια και μια δεξιά. Πηγαίντε στη



δεξιά πόρτα και LOOK AT DOOR, LOOK AT LOCK, OPEN DOOR. Οταν έρθει ο Ratpouch, GIVE LOCKPICK TO RATPOUCH. Περιμένετε ώσπου να έρθει το Skorl να δει την πόρτα και μόλις φύγει κάντε στο Ratpouch, TELL RATPOUCH TO USE LOCKPICK ON LOCK AND THEN GO TO MIDDLE STREET, FINISH. Παραβιάζει για εσάς την κλειδαριά, τώρα OPEN DOOR και μπείτε μέσα.

Τώρα γρήγορα LOOK AT APPARATUS, πηγαίνετε στην πόρτα και CLOSE DOOR, γρήγορα USE TINDERBOX ON OIL BURNER. Θα δείτε ότι ένα υγρό αρχίζει





να κυλάει. Μόλις το υγρό πάρει κόκκινο χρώμα, USE FLASK ON TAP. Μόλις αποκτήσατε το potion of Transformation. Τώρα γρήγορα OPEN DOOR και βγείτε από το σπίτι. Εδώ θα πρέπει να τονίσουμε ότι αν δεν τα κάνετε όλα γρήγορα και σας πιάσει το Skorl τότε χάνετε.

Καλό είναι να κάνετε ένα SAVE. Εξω από το σπίτι κάντε EXAMINE FLASK,



DRINK FLASK, μεταμορφώνεστε σε Selena. Πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια και στο Skorl που είναι στην πόρτα TALK TO SKORL. Τώρα OPEN DOOR και μπείτε μέσα.

LOOK AT GOEWIN, TALK TO SKORL, μετά από τις διαταγές σας την αφήνουν ελεύθερη. Τώρα πάλι TALK TO SKORL. Βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη αριστερά. Εδώ θα δείτε τον MALLIN (RANDOM), TALK TO MALLIN. Πηγαίνετε τώρα στο σιδηρουργείο (δύο οθόνες νότια) και μπείτε μέσα. TALK TO LUTHERN, βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια.

Μπείτε μέσα στην πόρτα και TALK TO ULTAR, TALK TO EDWINA, TALK TO GEREINT, 1, τώρα βγείτε έξω. Προχωρήστε μια οθόνη δεξιά και μπείτε στο κατάστημα. TALK TO EWAN, βγείτε έξω και μόλις δείτε την GWYN, TALK TO GWYN. Πηγαίνετε τώρα μια οθόνη δεξιά και μια νότια TALK TO GRUB, τώρα OPEN

DOOR και μπείτε μέσα. TALK TO MORKUS, TALK TO NELLIE, βγείτε έξω.

Πηγαίνετε δύο οθόνες δεξιά και μια βόρεια. Περιμένετε να έρθει η Goewin και μόλις μπει μπείτε μέσα και TALK TO GOEWIN.

Βγείτε έξω και πηγαίνετε τρεις οθόνες αριστερά και δύο νότια. Στη διαδρομή γίνεστε και πάλι όπως πριν (Diernot). Μπείτε πάλι στο σιδηρουργείο και TALK TO LUTHERN, 2. Βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια, και όταν θα δείτε τον MALLIN, TALK TO MALLIN. Μπείτε τώρα στην πόρτα, OPEN DOOR και TALK TO ULTAR, TALK TO EDWINA, 1, TALK TO EDWINA, 2, βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά και μπείτε στο κατάστημα. TALK TO EWAN, βγείτε έξω. Μετά από λίγο βλέπετε την GWYN, TALK TO GWYN. Τώρα πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά και μια νότια. Εδώ TALK TO GRUB. Μπείτε μέσα στην πόρτα και TALK TO NELLIE, TALK TO MORKUS. Βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά και πάλι δεξιά, και



τώρα βόρεια. Αν το Herbal Shop είναι ανοικτό μπείτε μέσα, αλλιώς περιμένετε μέχρι να ανοίξει. Οταν μπείτε μέσα TALK TO GOEWIN. Βγείτε έξω και πηγαίνετε τρεις οθόνες αριστερά. Πηγαίντε δύο οθόνες νότια και μπείτε στο σιδηρουργείο, TALK TO LUTHERN, 1, 1, TALK TO LUTHERN, 2.

Βγείτε έξω και πηγαίνετε βόρεια. Μπείτε μέσα στην πόρτα και TALK TO ULTAR. Βγείτε έξω και πηγαίνετε να βρείτε τον Mallin. Οταν ψάξετε και τον βρείτε κάντε TALK TO MALLIN, 2, 2, EXAMINE BOOK. Πηγαίντε τώρα στο κατάστημα της GOEWIN. Τώρα TALK TO GOEWIN, 1,





TALK TO GOEWIN, 2. Πηγαίνετε και πάλι στο σιδηρουργείο (3 οθόνες αριστερά, 2 οθόνες νότια).

Μπείτε μέσα και TALK TO LUTHERN, TALK TO CATRIONA, βγείτε έξω και πηγαίνετε μια οθόνη βόρεια, μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK ULTAR, 1, TALK TO ULTAR, 2, TALK TO EDWINA, 2. Βγείτε έξω και πηγαίνετε δεξιά, μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK TO EWAN, 1, TALK TO EWAN, 2, βγείτε έξω. Περιμένετε λίγο και θα εμφανιστεί η GWYN. Αμέσως TALK TO GWYN. Μετά από λίγο θα εμφανιστεί ο MALLIN, αμέσως TALK TO MALLIN, 2. Πηγαίνετε τώρα μια οθόνη δεξιά και στον τοίχο LOOK AT POSTER. Προχωρήστε μια οθόνη νότια και στο GRUB, TALK TO GRUB, 1, TALK TO GRUB, 2. Μπείτε στο κατάστημα και TALK TO NELLIE, 2, TALK TO NELLIE, 3, τώρα TALK TO MORKUS. 1. Βγείτε έξω. Πηγαίνετε τώρα μια οθόνη βόρεια και στην πόρτα OPEN DOOR. Μπείτε μέσα, τώρα TALK TO STRANGER, TALK TO WHELK, 1, TALK TO WHELK. Τώρα GIVE BOOK TO WHELK, για αντάλλαγμα σας δίνει ένα μικρό άγαλμα, ξανά TALK TO WHELK, 1, TALK TO WHELK, 1, TALK TO WHELK, 2.







Σε λίγο μπαίνει και ο άλλος καλόγερος, TALK TO STRANGER, TALK TO TOBY, 1, 2, TALK TO TOBY. Βγείτε έξω.

Στον RATPOUCH, TALK TO RATPOUCH, 1, TALK TO RATPOUCH, 2. Τώρα προχωρήστε μια οθόνη αριστερά και περιμένετε ώσπου να έρθει ο MALLIN, μόλις τον δείτε, TALK TO MALLIN. Μπείτε στο κατάστημα και στον EWAN, TALK EWAN. Πηγαίνετε τώρα στο σιδηρουργείο (αριστερά-νότια) και μπείτε μέσα. Εδώ TALK TO LUTHERN, TALK TO CATRIONA. Βγείτε έξω και πηγαίνετε βόρεια.

Μπείτε μέσα στο μαγαζί και TALK TO ULTAR, TALK TO EDWINA. Βγείτε έξω και προχωρήστε δύο οθόνες δεξιά και μια νότια. Εδώ TALK TO GRUB, μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK TO NELLIE, TALK TO MORKUS. Βγείτε έξω. Τώρα είναι ώρα να πάτε στο Herbal Shop (2 δεξιά - 1 βόρεια). Μπείτε μέσα TALK TO GOEWIN, 1, TALK TO GOEWIN, 2, διαλέξτε το "Houndstooth, Cowbane and Elecampane", στην ερώτηση που σας κάνει απαντήστε το 1. Εδώ υπάρχει ένα πρόβλημα: δεν έχει Cowbane και σας λέει να βρείτε και να τους φέρετε.

Πηγαίνετε στο σιδηρουργείο και μπείτε μέσα τώρα ASK CATRIONA FOR COWBANE. Σας λέει ότι υπάρχει στον κήπο. Βγες έξω και πήγαινε στο κήπο. Εδώ GET COWBANE, EXAMINE COWBANE. Τώρα πηγαίνετε και πάλι στο Herbal Shop (2 βόρεια - 3 δεξιά). Μπείτε μέσα και GIVE COWBANE TO GOEWIN. Βγείτε έξω και ξαναμπείτε, TALK TO GOEWIN, 1 όταν είναι έτοιμο ξανά TALK TO GOEWIN.

Βγείτε έξω και προχωρήστε δύο οθόνες νότια και μια αριστερά. Εδώ TALK TO GRUB, 2, TALK TO GRUB, 3. Πηγαίνετε τώρα βόρεια και δύο αριστερά. Εδώ θα έρθει ο Mallin. Μόλις έρθει, TALK TO MALLIN, μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK TO EDWINA, TALK TO ULTAR.



Βγείτε έξω και πηγαίνετε στο σιδηρουργείο. Μπείτε μέσα και TALK TO LUTHERN, βγείτε έξω και πηγαίνετε δύο οθόνες βόρεια. Εδώ TALK TO GARGOYLE. Σας λένε ότι μόνο σε γυναίκα επιτρέπεται η είσοδος: Πηγαίνετε και πάλι στο Herbal Shop. Μπείτε μέσα και TALK TO GOEWIN (αν δεν είναι εκεί περιμένετε). Της ζητάτε να σας βοηθήσει και δέχεται. Βγείτε έξω και πηγαίνετε τρεις οθόνες αριστερά. Τη στιγμή που η Goewin έρθει, TALK TO GOEWIN. Οταν η πόρτα ανοίξει και μπει μέσα η GOEWIN μπείτε



και εσείς. Εδώ LOOK AT LEFT SKULL, LOOK AT RIGHT SKULL, LOOK AT DOOR, TALK TO GOEWIN, 1, TALK TO GOEWIN, 2, TALK TO GOEWIN, 3, TALK TO GOEWIN, 4, 2.

Αμέσως PULL RIGHT SKULL. Μπείτε μέσα στην πράσινη σπηλιά. Εδώ LOOK AT LEFT SKULL, LOOK AT RIGHT SKULL. Περιμένετε να έρθει η GOEWIN. Οταν έρθει TELL GOEWIN TO GO TO ENTRANCE GAVE AND PULL LEFT SKULL AND THEN GO TO GREEN CAVE. Τώρα μπείτε στην μπλε σπηλιά και PULL RIGHT SKULL, PULL LEFT SKULL, TELL GOEWIN TO GO TO GREEN CAVE AND THEN PULL RIGHT SCULL. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά και σώστε τη θέση σας. Προχωρήστε βόρεια, ξαφνικά ένα τέρας σάς επιτίθεται. Πολεμήστε το τέρας με το τσεκούρι που θα βρείτε. Αν χάσετε, κάντε RESTORE και ξαναπροσπαθήστε.

Τώρα πηγαίνετε μια οθόνη αριστερά και

LOOK AT DRAGON, USE POTION ON DRAGON, TALK TO DRAGON, 1, 1, EXAMINE EYE OF GETHRYN. Πηγαίντε τώρα 3 οθόνες δεξιά, εδώ PULL LEFT SKULL, προχωρήστε μια οθόνη δεξιά και TALK TO GOEWIN, 1, TALK TO GOEWIN, PULL LEFT SKULL, πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά, βγείτε έξω. Πηγαίνετε δύο οθόνες νότια και μπείτε στο σιδηρουργείο, TALK TO LUTHERN, βγείτε έξω και πηγαίνετε βόρεια. Οταν περάσει ο Mallin, TALK TO MALLIN, μπείτε μέσα στο κατάστημα και TALK TO ULTAR, 2, TALK TO ULTAR, 1, TALK TO EDWINA, βγείτε έξω. Πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά και μπείτε στο κατάστημα και TALK TO EWAN.

Βγείτε έξω και περιμένετε την GWYN, όταν έρθει TALK TO GWYN. Πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά και μια νότια. Εδώ TALK TO GRUB, OPEN DOOR, TALK TO NELLIE, TALK TO MORKUS, 1, 2, TALK TO MORKUS, 2, βγείτε έξω. Προχωρήστε δεξιά, δεξιά και μια βόρεια. Μπείτε μέσα στο Herbal Shop, TALK TO GOEWIN. Βγείτε έξω.

Στον RATPOUCH, TALK TO RATPOUCH, 1, TALK TO RATPOUCH, 2. Πηγαίνετε τώρα 2 οθόνες αριστερά και μια νότια. Πλησιάστε το παράθυρο, μόλις μπει το Skorl στο κατάστημα LOOK THROUGH WINDOWS. Μόλις το Skorl βγει έξω από το κατάστημα TALK TO WAYNE, μπείτε στο κατάστημα και TALK TO EWAN. Τώρα κάντε LOOK AT CASE, LOOK AT BUNG, TALK TO STRANGER, TALK TO MINNOW, 1, 2, 1. Ακολουθήστε το αγόρι (δύο οθόνες δεξιά). Ανεβείτε τις σκάλες.

Αφού παρακολουθήσετε τη συζήτηση πηγαίνετε στο ξύλινο διάδρομο δεξιά. Γυρίστε πίσω και κατεβείτε τις σκάλες. Προχωρήστε μια οθόνη νότια, εδώ LOOK AT CARCASS, LOOK AT FAT, GET FAT. LOOK AT TONGS, GET TONGS. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά. Πηγαίνετε δίπλα στο βαρέλι και μόλις δεις τον





MINNOW, USE TONGS ON BUNG, αμέσως TALK TO MINNOW, 1. Αμέσως σώστε τη θέση σας και κρυφτείτε πίσω από την πάνω δεξιά κολόνα. Οταν το Skorl πέσει αναίσθητο LOOK AT SKORL, TALK TO MINNOW.

Προχωρήστε δεξιά, δεξιά, βόρεια, δεξιά, δεξιά. Εδώ LOOK AT WINCH, LOOK AT LEVER, PULL LEVER, USE FAT ON



LEVER, PULL LEVER, περιμένετε ώσπου να έρθει ο MINNOW και TELL MINNOW TO PULL LEVER, πηγαίνετε και περιμένετε στο winch. Οταν ο Minnow αρχίσει να κινεί το lever κάντε OPERATE WINCH, TALK TO MINNOW.

Προχωρήστε τρεις οθόνες αριστερά και ανεβείτε τις σκάλες. Στον ξύλινο διάδρομο πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά.

Πριν το τέλος του διαδρόμου υπάρχει μια ανοικτή έξοδος. Κάντε SAVE της θέσης και ανεβείτε προς τα επάνω. Ενα τέρας σάς επιτίθεται. Αντιμετωπίστε το όπως και το προηγούμενο τέρας. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά και επιτέλους συναντάτε τη Silina.

Εδώ θα πρέπει να πολεμήσετε το δαίμονα που την έχει υπό την εξουσία του με τη βοήθεια "Eye of Gethryn". Το παιχνίδι έφτασε στο τέλος, παρακολουθήστε το όμορφο φινάλε του παιχνιδιού.



Οι περιπέτειες συνεχίζουν... Το βιβλίο Adventures No3, με τις λύσεις των πιο σημαντικών adventures, θα βρίσκεται σε λίγο στα χέρια σας.
Τίποτα πια δεν μπορεί να σας σταματήσει!
Το Adventures No3 γράφτηκε για όλους εσάς που η περιπέτεια κυλάει στο αίμα σας και ξέρετε να ξεπερνάτε κάθε εμπόδιο για να τη ζήσετε.
Τίποτα πια δεν μπορεί να σας σταματήσει!

ΚΑΛΟ ADVENTURING...

- ALTERED DESTINY
- CURSE OF ENCHANTIA
- DARK SEED
- FASCINATION
- GOBLINS 1
- INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS
- KYRANDIA
- LURE OF THE TEMPTRESS
- SPACE QUEST 5
- SPELLCASTING 301
- THE LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES
- AMAZON
- ERIC THE UNREADY
- GATEWAY
- HOOK
- KINGS QUEST 6
- PLAN 9 FROM OUTER SPACE
- REX NEBULAR
- SPELLCASTING 201
- WEEN

και όλες οι λύσεις για 256χρωμες εκδόσεις, με το καινούριο user-interface, των LARRY 1, POLICE QUEST 1 και SPACE QUEST 1.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ

... ΚΑΙ ΤΙΠΟΤΑ ΠΙΑ ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΑΜΑΤΗΣΕΙ!

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS,
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: COMPUPRESS SUPPORT CENTER (OMNI SHOP)
Σουλτάνη 17 ΕΞΑΡΧΕΙΑ, Τηλ.: 3601.761, 3641.095